AVERTISSEMENT Si vous utilisez un contrôleur de cabine Raildriver de PI Engineering.

Assurez-vous que Macroworks n'est pas en cours d'exécution ou qu'il se battra pour le contrôle avec ce programme. Il est préférable de le désinstaller complètement.

Bien que ce programme s'appelle TS Classic Raildriver and Joystick Interface V3, il s'agit en fait de la cinquième version d'un programme qui a commencé par quatre programmes plus petits en novembre 2014 et qui a été conçu pour être utilisé avec le contrôleur Raildriver et Train Simulator 2017.

Voir ici : http://forums.uktrainsim.com/viewtopic.php?f=361&t=139830

J'ai ensuite décidé d'étendre ses capacités pour permettre également l'utilisation d'un joystick à la place ou à côté du contrôleur Raildriver afin que vous puissiez contrôler plus de leviers et de vannes dans une loco en utilisant un levier de joystick plutôt qu'un bouton.

Les commandes que vous pouvez utiliser avec un levier sont les suivantes : inverseur, accélérateur, accélérateur et frein, frein dynamique, frein du train, frein de la locomotive, essuie-glace, feux, soufflerie, régulateur de vitesse, robinet de bouteille, amortisseurs, injecteur d'échappement vapeur, injecteur d'échappement eau, engrenages de porte de boîte à feu, grand éjecteur, injecteur de vapeur vive, injecteur d'eau vive, petit éjecteur et chauffage, plus d'autres que vous pouvez ajouter manuellement via le fichier « ControlNames.txt ».

Enfin, j'ai étendu le logiciel pour vous permettre d'envoyer les données du TS Classic via les ports série à un Arduino pour contrôler les lumières, les écrans LCD et les servos, etc.

Si vous utilisez un joystick, il est préférable qu'il soit doté de leviers tels que ceux utilisés sur le boîtier des gaz d'un simulateur de vol ou de boutons rotatifs tels que ceux utilisés sur les joysticks de type « Hands on Throttle and Stick », comme le Saitek X55/56. Vous pouvez utiliser des joysticks/gamepads qui s'auto-centrent tant qu'ils sont assignés à des leviers de cabine qui s'auto-centrent également, tels que les freins d'une locomotive diesel de classe 66.

Vous pouvez également fabriquer votre propre cabine si vous savez faire quelques soudures simples.

Il existe deux modes de fonctionnement pour le logiciel, le mode standard et le mode avancé.

**Mode standard**

Dans ce mode, vous pouvez contrôler tous les leviers et boutons d'une cabine à l'aide du Raildriver ou d'un Joystick.

Vous pouvez également avoir des avertissements visuels et sonores à l'écran pour AWS/DSD/Sifa, etc. Ces données peuvent également être envoyées à un ou plusieurs ports série pour vous permettre d'allumer des diodes électroluminescentes et d'afficher des informations telles que la vitesse actuelle, les portes ouvertes, le voyant d'avertissement Sifa, etc. sur des écrans LCD, et même de contrôler des moteurs pas à pas ou des servos pour piloter des jauges.

Ce mode ne modifie aucun des fichiers de TS Classic.

**Mode avancé**

La version Advanced fait tout ce que fait la version Standard et peut même afficher une superposition au-dessus de la fenêtre TS qui peut afficher la vitesse actuelle, la limite de vitesse actuelle, la limite de vitesse suivante, la distance jusqu'à la limite de vitesse suivante, la position des leviers, la distance totale parcourue, la distance de voyage qui peut être réinitialisée à tout moment et enfin toutes les informations nécessaires concernant la chaudière, les freins, le carburant, l'eau, le foyer et les injecteurs, ainsi que quelques autres informations.

Ce mode peut également envoyer ces données supplémentaires à un (des) port(s) série(s). Pour ce faire, le programme doit éditer certains fichiers de la locomotive.

Cela se fait automatiquement et peut être annulé en repassant en mode Standard (voir le manuel TS Classic Raildriver and Joystick Interface) situé dans le dossier Manuals.

**Important :**

Il est préférable de décompresser le fichier et de placer le dossier « TSClassic Raildriver and Joystick Interface » à l'intérieur du dossier extrait à la racine de n'importe quel lecteur de disque tel que C:\

Cela est dû au fait que Windows a une limite de 255 caractères pour les noms de chemin et que certains chemins d'accès aux fichiers de TSClassic sont assez profonds et peuvent provoquer des erreurs lors de l'extraction des données si vous ne procédez pas ainsi.

Si vous souhaitez utiliser le mode « Avancé » ou si vous souhaitez afficher les avertissements pour Sifa/DSD/AWS/Portes/Frein d'urgence au milieu de l'écran en utilisant le mode standard, vous devrez exécuter TS Classic en mode fenêtré ou sans bordures en allant dans Paramètres / Graphiques / Plein écran.

Si vous avez l'intention d'utiliser un joystick ou d'activer la superposition (activée par défaut), vous devez installer DirectX June 2010, disponible à l'endroit où les fichiers du programme ont été téléchargés. Si vous souhaitez que la superposition s'affiche, vous devez également exécuter TS en mode fenêtré ou sans bordure.

A partir de la version 3.3.0.2, Net 4.8 est nécessaire pour exécuter ce programme.

Dans le dossier Net 4.8 se trouvent l'installateur Web et l'installateur autonome. Exécutez l'un ou l'autre pour vérifier que Net 4.8 est installé. Si ce n'est pas le cas, le programme d'installation installera le cadre Net 4.8 pour vous.

**Configuration rapide Version standard**

1. Branchez votre Raildriver/Joystick

2. Exécutez le fichier TSClassic Interface (x86).exe pour la version 32 bits ou TSClassic Interface (x64).exe pour la version 64 bits

3. Dans la fenêtre qui s'affiche, sélectionnez l'emplacement de Railworks.exe. Il s'agit généralement de C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\railworks\ (pour les fenêtres 64 bits) ou  
C:\Program Files\Steam\steamapps\common\railworks\ (pour les fenêtres 32 bits).

4. Sur l'écran de bienvenue, sélectionnez « Standard » et cliquez sur OK.

5. Sur l'écran Extraire les données, sélectionnez OK et attendez que les données soient extraites. Cette opération peut prendre jusqu'à 20 minutes pour 100 Go d'actifs, mais elle ne devrait être exécutée qu'une seule fois.   
Une fois l'extraction terminée, un message s'affiche : Extraction terminée Durée de l'extraction   
00:00:00, cliquez sur OK.

6. Si vous disposez d'un Raildriver, un écran s'affiche pour vous conseiller de calibrer le Raildriver. Sélectionnez OK, puis lancez l'étalonnage du Raildriver en sélectionnant « Réglages - Calibrer Raildriver » dans le menu principal et si vous avez plus d'un Raildriver attaché, vous verrez un écran vous demandant de calibrer le Raildriver.   
Si vous avez plus d'un Raildriver attaché, il vous sera demandé de sélectionner celui que vous souhaitez calibrer. Ensuite, suivez les instructions de l'écran d'étalonnage. Suivez les instructions de l'écran d'étalonnage.

7. Pour que vos axes Raildriver/Joystick fonctionnent, ils doivent être assignés aux leviers de cabine avec lesquels vous souhaitez les utiliser, que vous souhaitez utiliser. Voir (Assignation du levier principal à la page 11 du Manuel de l'interface Raildriver et Joystick TS 2017 Raildriver and Joystick Interface Manual situé dans le dossier Manuals).

8. Pour démarrer le programme communiquant avec TS et le Raildriver ou le joystick, cliquez sur le bouton « Start Callback ».

9. Démarrez TS Classic et vous pouvez alors sélectionner n'importe quel scénario ou conduite rapide et conduire le train avec votre Raildriver ou votre joystick.

10. Pour terminer le programme, cliquez sur le bouton « Stop Callback » et fermez le formulaire ou fermez simplement le formulaire.

Les étapes 1, 2, 8, 9 et 10 seront les seules à être complétées lors de l'exécution ultérieure du programme.

**Configuration rapide Version avancée**

1. Branchez votre Raildriver/Joystick.

2. Copiez le fichier Railworks\_Getdata\_Script.lua du dossier Settings vers le dossier Plugins à l'intérieur de votre dossier d'installation TS Classic dans le dossier Plugins de votre dossier d'installation TS Classic.

3. Exécutez le fichier TSClassic Interface (x86).exe pour la version 32 bits ou TSClassic Interface (x64).exe pour la version 64 bits.

4. Dans la fenêtre qui s'affiche, sélectionnez l'emplacement de Railworks.exe. Il s'agit généralement de C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\railworks\ (pour les fenêtres 64 bits) ou C:\Program Files\Steam\steamapps\common\railworks\ (pour les fenêtres 32 bits). 5. Sur l'écran de bienvenue, sélectionnez « Avancé » et cliquez sur OK.

6. Sur l'écran Extraire les données, sélectionnez OK et attendez que les données soient extraites.   
Cela peut prendre jusqu'à 20 minutes pour 100 Go d'actifs, mais ne devrait être exécuté qu'une seule fois.   
Une fois l'extraction terminée, un message s'affiche : Extraction terminée Durée de l'extraction   
00:00:00, cliquez sur OK.

7. Si un Raildriver est branché, un écran s'affiche pour vous conseiller de calibrer le(s) Raildriver(s), sélectionnez OK puis exécutez le calibrage du Raildriver en sélectionnant le bouton « calibrer ».   
Sélectionnez OK puis lancez l'étalonnage du Raildriver en sélectionnant « Paramètres « Réglages - Calibrer Raildriver » dans le menu principal et si vous avez plus d'un Raildriver attaché, vous serez invité à calibrer le Raildriver.   
Si vous avez plus d'un Raildriver attaché, il vous sera demandé de sélectionner celui que vous souhaitez calibrer. Ensuite, suivez les instructions de l'écran d'étalonnage.

8. Pour que vos axes Raildriver/Joystick fonctionnent, ils doivent être assignés aux leviers de cabine avec lesquels vous souhaitez les utiliser. Voir (Affectation du levier principal à la page 11 du manuel TS Classic Raildriver and Joystick Interface Manual situé dans le dossier Manuals).

9. Pour démarrer le programme communiquant avec TS et le Raildriver ou le joystick, cliquez sur le bouton « Start Callback ».

10. Démarrez TS Classic et vous pouvez alors sélectionner n'importe quel scénario ou conduite rapide et conduire le train avec votre Raildriver ou votre joystick.

11. Pour terminer le programme, cliquez sur le bouton « Stop Callback » et fermez le formulaire ou fermez simplement le formulaire. Les étapes 1, 3, 9, 10 et 11 sont les seules à être effectuées lors des exécutions ultérieures du programme.

Il est également conseillé de lire au moins le « TS Classic Raildriver and Joystick Interface Manual » situé dans le dossier des manuels pour des instructions approfondies et ensuite les autres manuels si nécessaire.